



**SHKOLLA  
DIGJITALE**

# SHKOLLA VERORE 2023

Vera më atraktive për fëmijët tuaj!

**Moshat 8 - 18 vjeç**

**Qëndrim tërë ditë**

# Shkolla Verore 2023



Edhe këtë verë, Shkolla Digjitale gjatë muajve Korrik dhe Gusht, organizon Shkollën Verore me planprogram të dedikuar për fëmijët e grupmoshave 8-18 vjeç.

Qëllimi i Shkollës Verore është aftësimi i fëmijëve dhe të rinjve në fushat më aktuale dhe atraktive në botën e teknologjisë informative, të cilat fëmijët do t'i mësojnë gjatë **programit dy javor**.



**ARTIFICIAL INTELLIGENCE**



**CYBER SECURITY**



**ENTREPRENEURSHIP**



**3D GAME DEVELOPMENT**



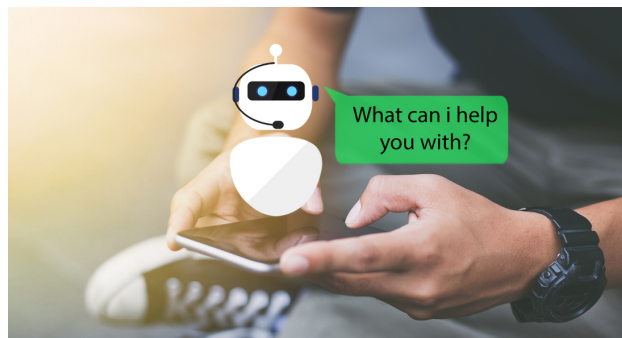
**ONLINE STREAMING**



**E-SPORTS TOURNAMENT**



**TWO INSTRUCTORS PER CLASS**



## Artificial Intelligence

Fëmijët do të mësojnë se si të shfrytëzojnë mjetet tashmë në treg rreth inteligjencës artificiale, logjikën prapa saj, Chat GPT dhe 'smart tools' të ndryshme.



## Cyber Security

Teksa teknologjia luan një rol të rëndësishëm në jetën e tyre të përditshme, fëmijët do të mësojnë rreth sigurisë kibernetike dhe rëndësisë së saj.



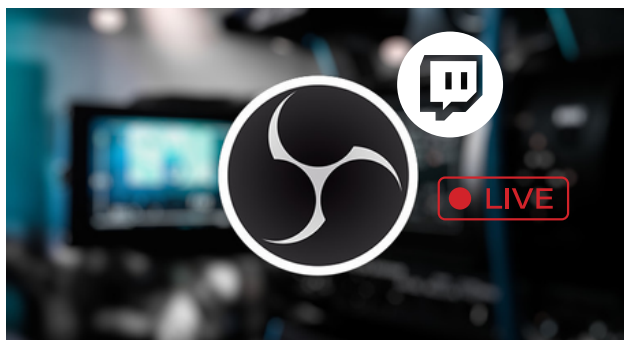
## Entrepreneurship

Ndërmarrësia dhe bazat e saj konsiderohet tematikë shumë e rëndësishme për fëmijët, sepse me fitimin e aftësive kompjuterike, shumë nxënës të Shkollës Digjitale të cilët kanë përfunduar kursin e programimit, kanë hapur kompaninë e tyre. Prandaj, fëmijët do të mësojnë rreth informatave më kryesore lidhur me biznesin në moshe të re, lidhshpimin dhe menaxhmentin.



## 3D Game Development

Fëmijët do të krijojnë lojëra në 3D duke përdorur teknika të ndryshme që ndihmojnë në zhvillimin e kreativitetit përmes kodimit me blloqe.



## Online Streaming

Transmetimet e drejtëpërdrejta kanë ndikuar në industri të shumta duke u ofruar kreatorëve mundësi të mëdha për zgjerim të audiencës. Fëmijët do të përdorin OBS studio për transmetim live në Twitch dhe do të njihen nga afër me profesionistë të kësaj fushe.



## E - Sports Tournament

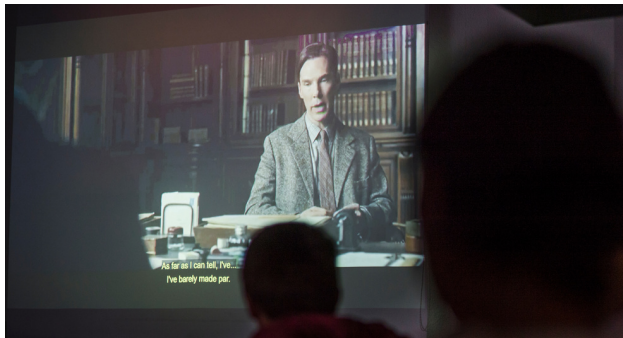
Duke luajtur, do të fitojnë XP (Experience Point) që më vonë mund t'i kthejnë në shpërblime të ndryshme. Do të ketë edhe turnamente të ndryshme si: Ping Pong, Table Football, Pikado etj.

# ARGËTIM



## Movie & Debate

Fëmijëve do t'iu shfaqet një film teknologjik, me ç'rast ata së bashku me instruktorin do të kenë mundësinë të debatojnë lidhur me zhvillimet dhe mësimet nga filmi.



## Game room

Marrë parasysh pasionin dhe interesimin e fëmijëve për lojëra teknologjike, ata gjatë pushimeve të shkurtëra do të marrin pjesë në lojëra ku do të garojnë mes vete në Game Room brenda Shkollës Digjitale.



# SOCIALIZIM



## Guest speakers

Në Shkollën Verore, fëmijët do të kenë rasin të njihen nga afër dhe të bashkëbisedojnë me persona të suksesshëm në fushën e Teknologjisë Informative. Ata do të mbajnë ligjeratë motivuese me qëllim që fëmijët të dëgjojnë rrugëtimin e tyre drejt suksesit në jetë dhe profesion.



## Company visits

Me qëllim që fëmijët të shohin nga afër se si funksionojnë disa nga kompanitë në Kosovë, ata do të vizitojnë disa nga kompanitë më të sukseshme të teknologjisë. Si eksperiencia të veçanta, vizitat do të jenë edhe motivim për fëmijët për të ndjekur mësimet e duhura në fillimet e karrierës së tyre.



## Board games



Me qëllim të zhvillimit të logjikës së tyre përmes lojërave, fëmijët do të luajnë board games të ndryshme të ndarë në grupe.



## Final presentation

Secili fëmijë do të mësojë si të bëjë hulumtim në internet, të identifikojë nevojën për projektin/punimin, të dokumentojë punimin, të udhëheq ekipin punues për realizimin e punimit si dhe ta prezantojë atë në mënyrë profesionale para jurisë, ku edhe do të marrin vlerësime në fund të prezantimit.







Çmimi i rregullt **280 €**

Oferta deri më  
15 maj **260 €**

Oferta për  
nxënës aktiv **260 €**

Dy fëmijë nga  
një familje për person  
**260 €**

Vendet në Shkollën Verore janë të limituara!

Regjistrohu [KËTU](#)



**SHKOLLA  
DIGJITALE**

**Aftësoni fëmijët tuaj në botën e  
teknologjisë informative dhe jo vetëm!**

**Regjistrohu [KËTU](#)**

**Moshat: 8 - 18 vjeç**

**Muajt: Korrik dhe Gusht**